实现功能：

添加系统调用：同Lab1，为每个进程维护bool变量开关

死锁检测方法：银行家算法（但不必要，原因：Need数组）

死锁检测时机：申请资源前（可能导致死锁的操作）

细节：参数不合法或已死锁，开关打开失败；开关未打开，死锁检测始终通过；避免使其挂起/阻塞，通知死锁

问答题：

1.

1）需要回收的资源：  
回收TaskUserRes相关(提前回收, 不然会释放两次, 因为drop在函数周期结束后才调用, 晚于memory\_set.recycle\_data\_pages调用), 回收fd\_table, 回收children

2）其他线程的 TaskControlBlock 可能在哪些位置被引用，分别是否需要回收，为什么？  
可能在锁或者信号量等的数据结构上, 但是不用回收, 地址空间已回收, 子线程运行时会自动失败

2.两种 Mutex.unlock 的实现，二者有什么区别？这些区别可能会导致什么问题？

如下第二种实现, 虽然将等待锁的线程重新开始调度, 但是锁并未释放, 会导致死锁